**DUYTAN UNIVERSITY**



**INTERNATIONAL SCHOOL**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**



**CMU-SE 100**

**INTRODUCTION TO SOFTWARE ENGINEERING**

**SYNTHESIS REPORT GROUP PROJECT**



**Mentor: Msc. Huy Nguyen Dang Quang**

***Team Member*:**

**Hải,Lê Thanh**

**Phước, Hoàng Trọng Hữu**

**Khánh, Hoàng Lê Gia**

**Anh, Nguyễn Việt**

**Vương, Bùi Quốc**

**Group Project - Mentor: Nguyễ Đăng Quangb Huy**

Name Signature Date

Da nang, 12/2023

**PROJECT INFORMATION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Project Acronym** | FMS |
| **Project Title** |  | | | |
| **Start Date** | 03/12/2023 | **End Date** | 30/12/2023 | |
| **Lead Institution** | International School, Duy Tan University | | | |
| **Team Member** | **Name** | **Email** | | **Phone** |
| 1 | Việt Anh |  | |  |
| 2 | Gia Khánh |  | |  |
| 3 | Thanh Hải |  | |  |
| 4 | Hoàng Phước |  | |  |
| 5 | Quốc Vương | buiquocvuong2310@gmail.com | | 0702399908 |

**DOCUMENT NAME**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Document Title** | **Synthesis Report Group Project Document** | | |
| **Reporting Period** | 05 – Sep – 2022 | | |
| **Author(s)** | Viet Anh, Hoang Phuoc, Gia Khanh, Thanh Hai, Quoc Vuong | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** |  | **Filename** | C1SE.28\_FMS\_Trần Vân Nhân |

**SIGNATURE**

***Document Approvals:*** *The following signatures are required for approval of this document.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mentor** | Huy, Nguyen Dang Quang | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Team Lead** | Bui Quoc Vuong | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Team member(s)** | Nguyen Viet Anh | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Hoang Trong Huu Phuoc | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Le Thanh Hai | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Hoang Le Gia Khanh | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
|  | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Description** |
| **1.0** |  | **Make Synthesis Report Group Project Document** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**TABLE OF CONTENTS**

**1. INTRODUCTION**

Nhà hàng Jollibee là 1 điạ điểm lý tưởng cho ai đam về các thức ăn nhanh và chất lượng.Ko gian trong quán Jollibee là 1 nơi thoáng mát và rất lý tưởng khi rủ bạn bè, gia đình đến trải nghiệm những món ăn đậm đà,tươi ngon từ cửa hang Jollibee đem lại.Cửa hang Jollibee là cửa hàng rất nghiệm ngặt về chất lượng món ăn và cơ sở vật chất để đem đến chất lượng cho khách hàng trải nghiệm.  
Địa chỉ cửa hang Jollibee nằm tại 99 Lý Thái Tổ, Thạc Gián, Thanh Khê  
SĐT:02363819789

**2. DESCRIBE BUSINESS PROCESSES OF RESTAURANT**

***<*** *Tìm hiểu và mô tả các quy trình nghiệp vụ chính trong hoạt động của Nhà Hàng****>***

**3. LIST OF PARTICIPANTS TO REQUIREMENTS GATHERING**

Đối tượng thu thập là nhân viện của cửa hang Jollibee cho bọn mình một số quy trình làm việc,cách chế biến thức ăn,quy trình áp dụng lời nói bị mật vào những món ăn đặc biệt nó ko nằm trong thực đơn và các đề xuất cải tiến

**4. THE TECHNICALS USING TO REQUIREMENTS GATHERING(Bùi Quốc Vương)**

*< Xác định các phương pháp/Kỹ thuật để thu thập yêu cầu (quan sát, phỏng vấn, bảng hỏi, trao đổi trực tiếp dựa trên mô hình hoặc website có tính năng tương tự, tại sao sử dụng kỹ thuật này …)*

1. *Observation – helps to see and understand work processes*
2. *Interviews – answering questions about processes*
3. *Model-based direct communication – applying the model to exchange, helping to link and create logic between questions*
4. *Questionnaires – help interviewees easily answer questions*

**5. ASSIGNMENT TEAM MEMBER TO REQUIREMENTS GATHERING(Bùi Quốc Vương – người đặt câu hỏi)**

*<Phân công một số thành viên nhóm đóng vai các đối tượng thu thập yêu cầu như đã xác định và tiến hành thu thập yêu cầu chức năng và yêu cầu phi chức năng (phải lập bảng phân công cụ thể từng người một làm gì, hỏi gì,…)>*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TÊN DIỄN VIÊN | ĐÓNG VAI | ĐẶT CÂU HỎI |
| Bùi Quốc Vương | Quản lí | * Quản lí cần các kỹ năng gì để có thể kiểm soát nhân viên * Quản lí sủ dụng phần mềm gì khi tạo lịch làm việc cho một ngày của nhân viên * Quản lí và các nhân viên trao đổi với nhau thông qua phần mềm gì * Quản lí báo cáo hàng tuần bằng công cụ gì * Khi đến kì trả lương cho nhân viên quản lí sẽ làm gì * Khi đến kì nhập hàng về kho thì quản lí sẽ làm gì * Nhà hàng sẽ được kiểm định vệ sinh thường kì không( nếu có thì định kì là bn lần một tháng) |
| Việt Anh, Thanh Hải | Phục vụ | * Những kỹ năng mà phục vụ cần phải có? * Phục vụ thường báo cáo sự cố hay báo cáo thiết bị vật chất như thế nào * Là một người phục vụ thì cần nắm những kiến thức gì * Là phục vụ thì cần chuẩn bị gì trước ca làm * Phục vụ sẽ xử lí ra sao khi có sự cố đột ngột * Phục vụ liên hệ với thu ngân như thế nào |
| Gia Khánh | Thu ngân | * Thu ngân sẽ chuản bị gì trước ca làm * Thu ngân sẽ thanh toán cho khách hàng ra sao * Thu ngân cần làm gì để phòng ngừa rủi ro về sự cố tiền bạc * Thu ngân sẽ baops cáo doanh thu hàng ngày như thế nào * Thu ngân sẽ làm gì khi khách hàng order * Thu ngân sẽ thông báo với nhà bếp bằng cách gì * Thu ngân sẽ liên hệ với phụ vụ như thế nào * Khi nhà bếp hết món thì thu ngân cần làm gì |
| Hoàng Phước | Đầu bếp | * Để trỏ thành một nhân viên đầu bếp cần những yếu tố gì * Đầu bếp sẽ chuẩn bị gì khi bắt đầu một ca làm * Đầu bếp sẽ liên hệ với thu ngân như thế nào * Đầu bếp cần làm gì khi nhân đơn từ thu ngân * Khi kết thúc một ngày làm việc đầu bếp sẽ báo cáo với quản lí như thế nào |

**6. INTRODUCTION PROJECT**

**6.1. Project Objectives**

<Mô tả tục miêu dự án>

**6.2. Project Scope**

<Phạm vi dự án>

**6.3 Identify the Functional Requirement & Non-Functional Requirement**

## **a)** **High level Functional Requirement (FR)**

<Xác định các yêu cầu chức năng>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR1.1 | Title | Create New place |
| Stakeholder | Users who use jukebox for playing music |
| Description | If user is new one, the system will allow him/her establish an account and specify amount the money that he/she allocate from their credit card into Jukebox account. Otherwise, user can check Jukebox balance. |
| FR1.2 | Title | **Edit a Place’s Information** |
| Stakeholder | Users who use jukebox for playing music |
| Description | The system shall display list of songs grouped into music genres and will allow user select music genres and songs to play. Once the first song is selected the song will start playing while allowing user to make further choices. The system shall also record such selected and played song into database. User can deselect his/her songs from the current playlist and amount of deselecting shall refund. User can create account on one Jukebox and play music on another in distributed system. |

**b) List of Non-Functional Requirement**

<Xác định các yêu cầu phi chức năng>

**7. THE USER REQUIREMENT ANALYSIS**

**7.1 Business Function Diagram**

<Xây dựng sơ đồ BFD>

**7.2 Context Model**

**a) Context Model**

<Xây dựng Context Model (System Context Diagram)>

**b) System Context Description**

**7.3 List of Actor**

<Danh sách các actor>

**7.4. List of Use Cases**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case ID | Use case name | Functional Req. |
| *UC.01* | *Create new place* | *FR1.1* |
| *UC.02* | *Edit a Place’s Information* | *FR1.2* |
| *UC.03* | *Login* | *FR1.3* |

**8. PROJECT PLAN**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Task Name** | **Duration (Days)** | **Start** | **Finish** | **Assign to** |
| **1** | **Initial** | **7** | **20/08/2022** | **26/08/2022** | **Nhan, Tuan, Huy, Huy** |
| 1.1 | Project Kick-off Meeting | 1 day | 20/08/2022 | 20/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
| 1.2 | Discuss about project ideal | 1 day | 21/08/2022 | 21/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
| 1.3 | Create Proposal Document | 1 day | 22/08/2022 | 22/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
|  |  |  |  |  |  |

**9.** **TECHNICAL CONSTRAINTS**

### 9.1 Technical to develop:

* *Languages: javascript,*
* *Server:* j2EE

### 9.2 Environment:

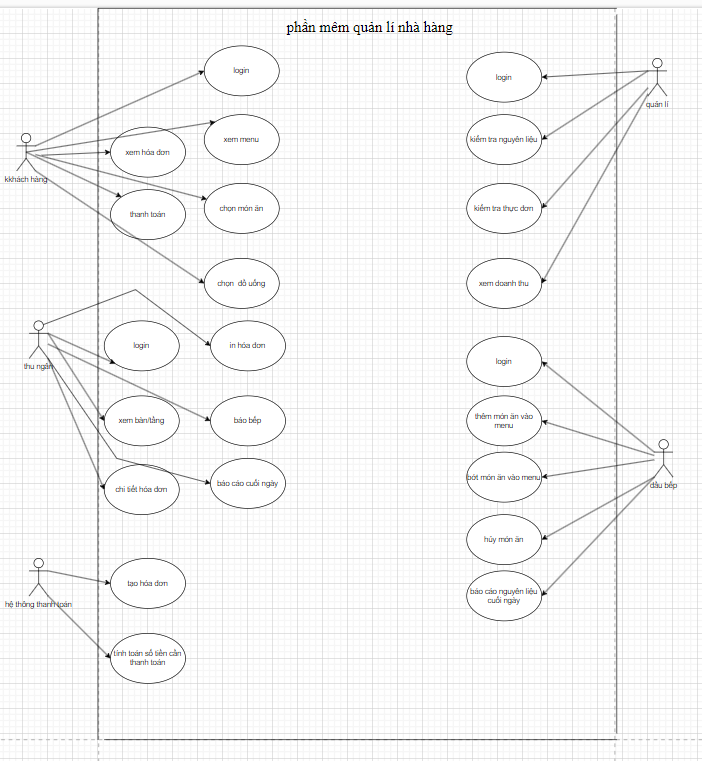
* *Web browsers: Google Chrome, Molliza Firefox, Apple Safari, Cốc Cốc, Microsoft Edge.*
* *Environment: Microsoft windows, Mac Os, Android, iOS,..*

### 9.3 Another:

* *Management tool: mockplus*
* *Design tool: project plan*
* *Manage Source code tool: Git,Github*
* *Test tool :* Selenium.

**10. ANALYSIS & MODELING REQUIREMENT**

**10.1. Use Case Diagram**

****

## **10.2.** **List of Business Rule ( Bùi Quốc Vương – người soạn)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Code | Business rules | Use case |
| *BR1* | *Rank of a user will be se based on the user’s*  *contribution point (CP)* | *UC.02* |
| *BR2* | *Contribution Point (CP) is calculated as follow:*  *‐ Starter point for every user is 30 points*  *‐ Buying a chicken thigh or a portion of rice will get +30 points*  *‐ Buying a combo will get + 100 points* | *UC.02* |
| *BR3* | *For users with more than 600 points(familiar customer):*  *‐ Can get VOCHER 10% discount on products*  *‐ Can be purchased combo with a hotdog*  *‐One room can be booked separately and 5% off room rate*  *‐ Receive store notifications when discounts are available* | *UC. 02* |
| *BR4* | *For customers who do not reach the (new customer):*  *‐ Do not receive notifications when the restaurant has a sale*   * *Combos for loyal customers cannot be purchased* | *UC.02* |

**10.3. Activity Diagram**

**a) The steps performed of function abc….**

a) The steps performed of function abc….

I.Chức năng Login

|  |  |
| --- | --- |
| **NGƯỜI DÙNG** | **HỆ THỐNG** |
| 1.1.Người dùng nhập và click đường link chính thức của hệ thống | 1.2.Hệ thống hiển thị Font đăng nhập |
| 1.3.Người dùng đăng nhập tài khoản và mật khẩu |  |
| 1.4.Click vào nút login |  |
| 1.5.Người dùng click vào nút login | 1.6.1.Nếu tài khoản và mật khẩu người dùng nhập chính xác thì hệ thống hiện thị trang chủ  1.6.2.Nếu sai tài khoản và mật khẩu thì thông báo và bắt người dùng nhập lại. |
| 1.7. Vào thành công và xem mọi thông tin trang web |  |

II. Chức năng hiển thị và xem menu

|  |  |
| --- | --- |
| **NGƯỜI DÙNG** | **HỆ THỐNG** |
| 2.1.Người dùng nhấp chọn mục menu |  |
|  | 2.1.Hệ thống hiển thị trang chủ và hiện các thực đơn mà hệ thống có và phục vụ |
| 2.2.Hệ thống hiển thị menu : Giá tiền cụ thể , chất lượng và các thông tin khác của những món ăn, đồ uống |
| 2.3. Người dùng xem Menu và lựa chọn |  |

III. Chức năng Order món ăn.

|  |  |
| --- | --- |
| **NGƯỜI DÙNG** | **HỆ THỐNG** |
| 3.1. Người dùng click chọn các món ăn và đồ uống mà họ muốn | 3.2. Hệ thống hiển thị các món ăn , đồ uống và tính tổng tất cả số tiền của người dùng đã chọn |
|  | 3.3.Hệ thống tạo hóa đơn cho khách hàng |

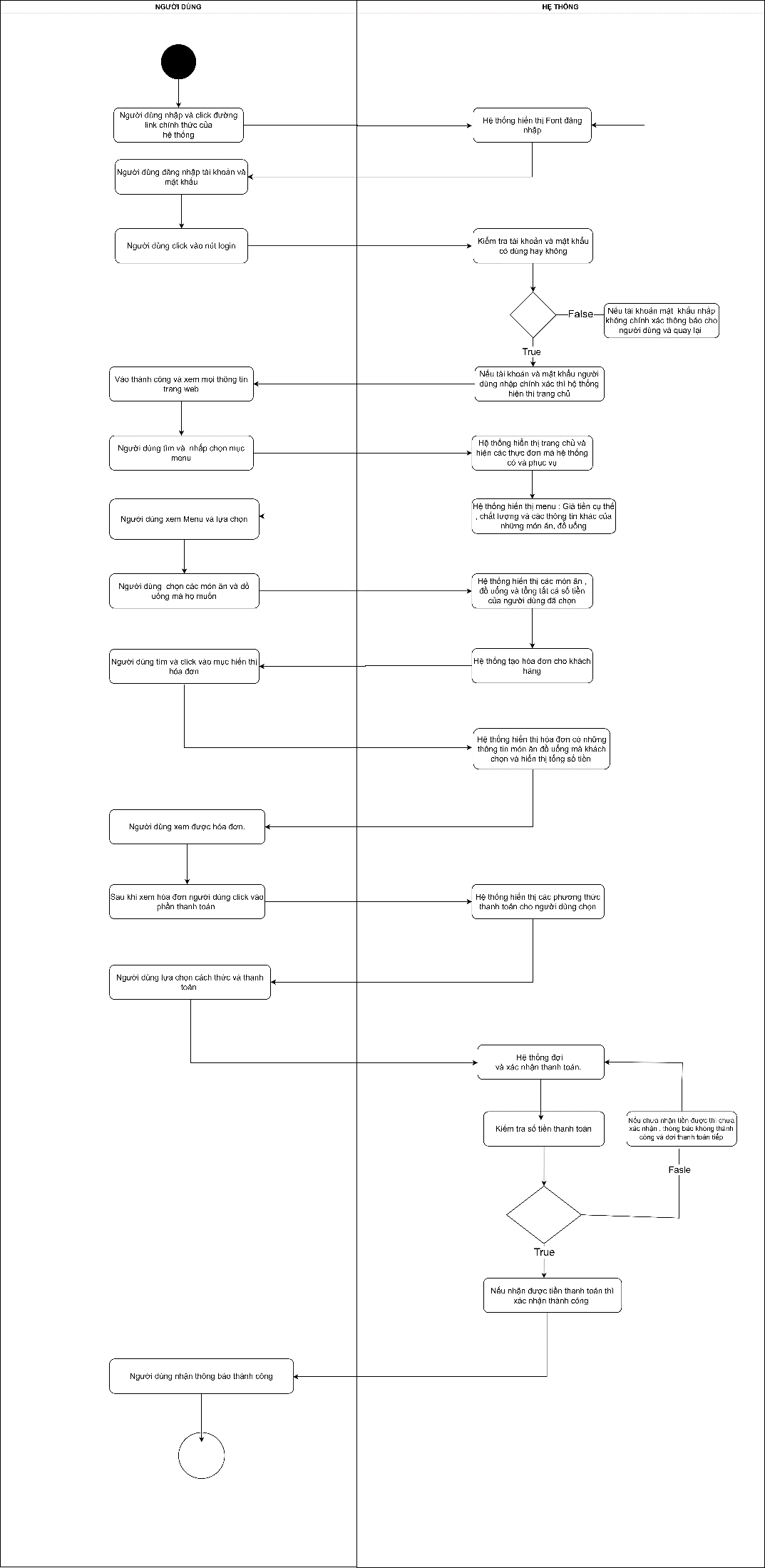
IV. Chức năng xem hóa đơn

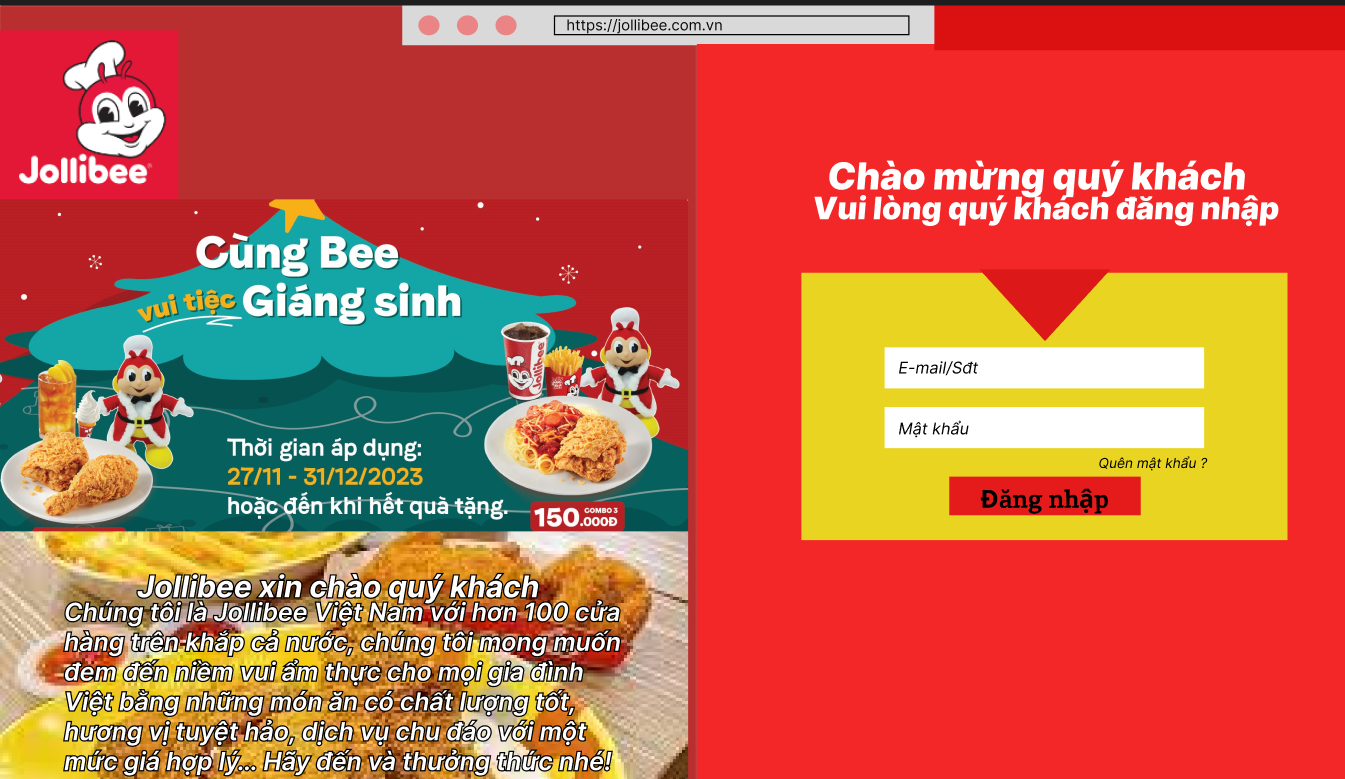
|  |  |
| --- | --- |
| NGƯỜI DÙNG | HỆ THỐNG |
| 4.1.Người dùng tìm và click vào mục hiển thị hóa đơn | 4.2. Hệ thống hiển thị hóa đơn có những thông tin món ăn đồ uống mà khách chọn và hiển thị tổng số tiền |
| 4.3.Người dùng xem được hóa đơn. |  |

V. Chức năng thanh toán

|  |  |
| --- | --- |
| NGƯỜI DÙNG | HỆ THỐNG |
| 5.1.Sau khi xem hóa đơn người dùng click vào phần thanh toán | 5.2.Hệ thống hiển thị các phương thức thanh toán cho người dùng chọn |
| 5.3. Người dùng lựa chọn cách thức và thanh toán | 5.4.Hệ thống đợi và xác nhận thanh toán. |
| 5.6.Người dùng nhận thông báo thành công | 5.5.1.Nếu nhận được tiền thanh toán thì xác nhận thành công  5.5.2.Nếu chưa nhận tiền được thì chưa xác nhận , thông báo không thành công và đợi thanh toán tiếp |

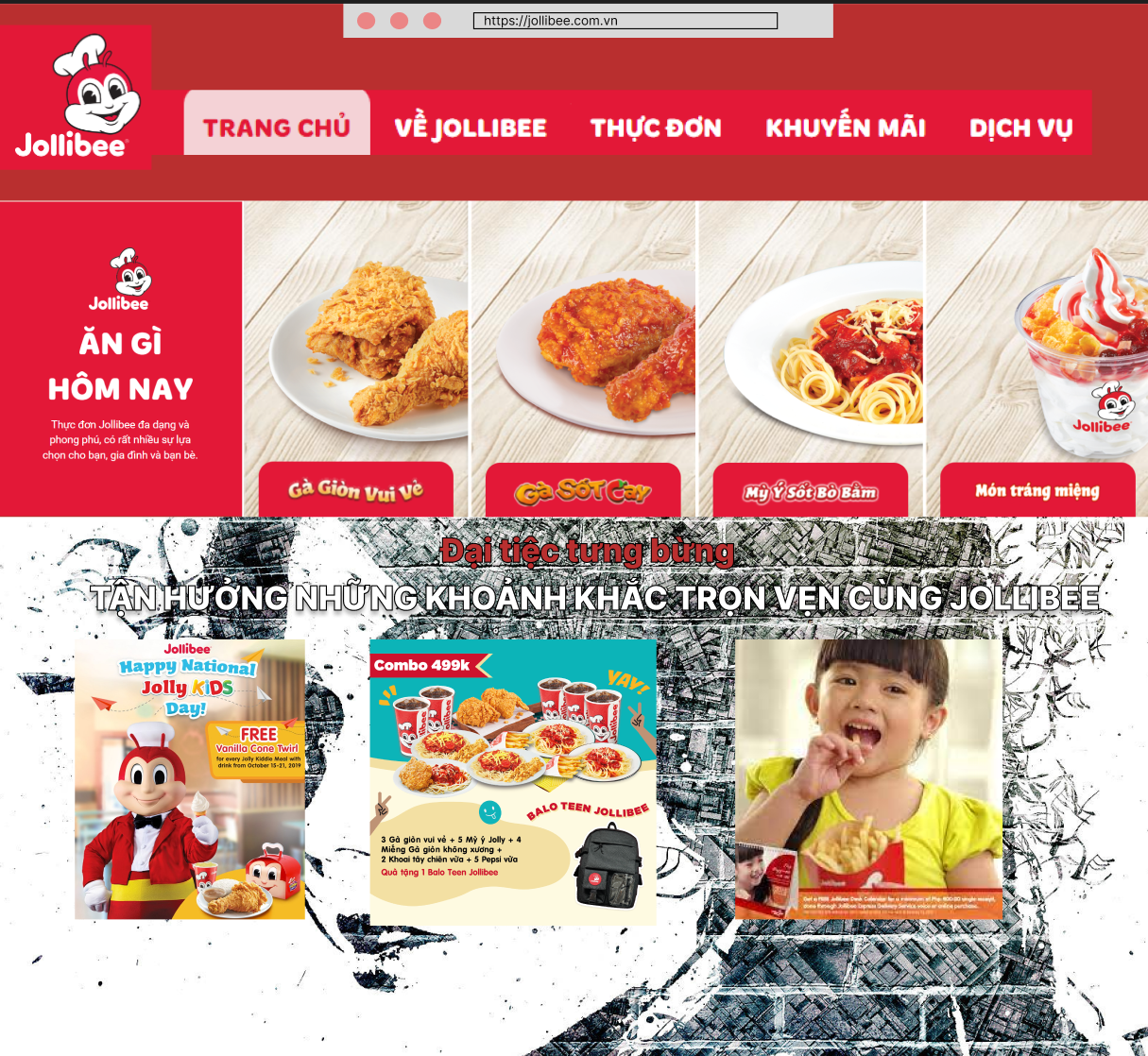
**b) Activity Diagram of function abc….**

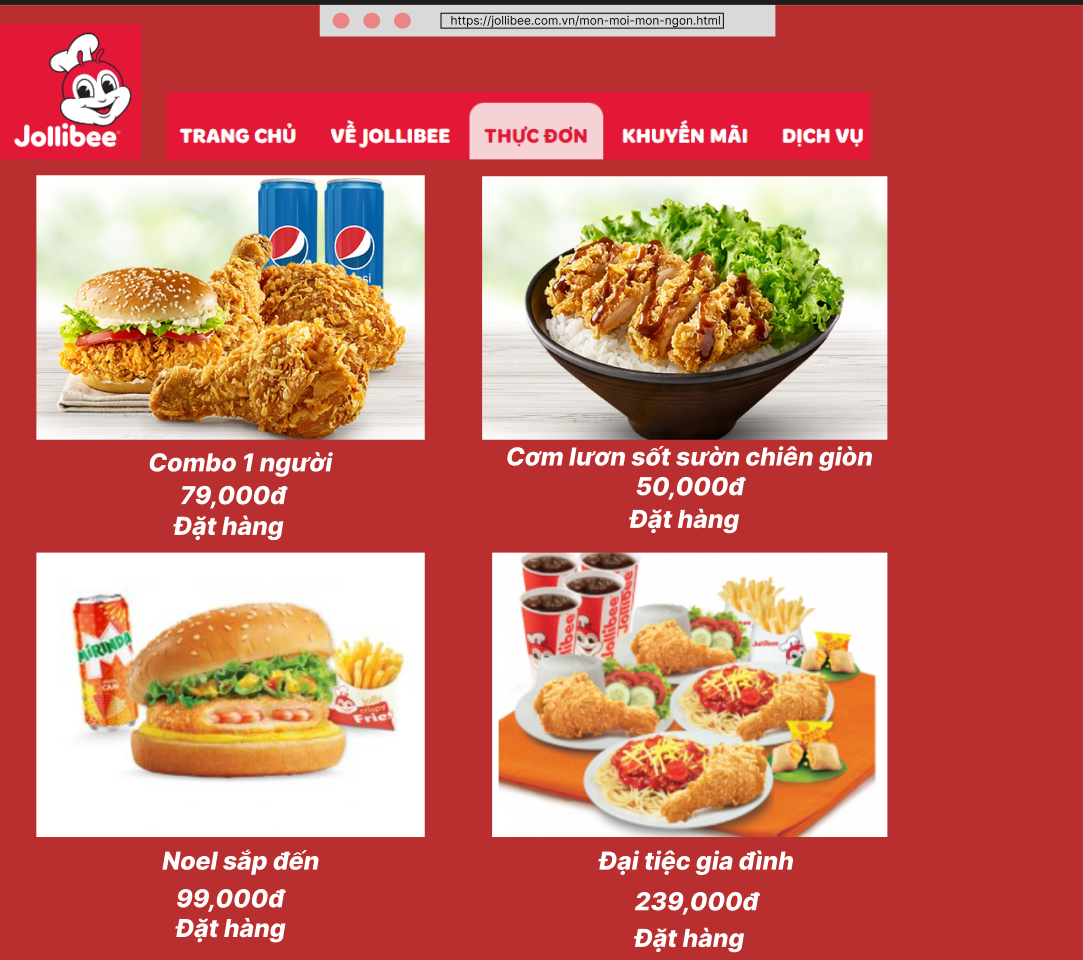
****

**11. INTERFACE DESIGN **

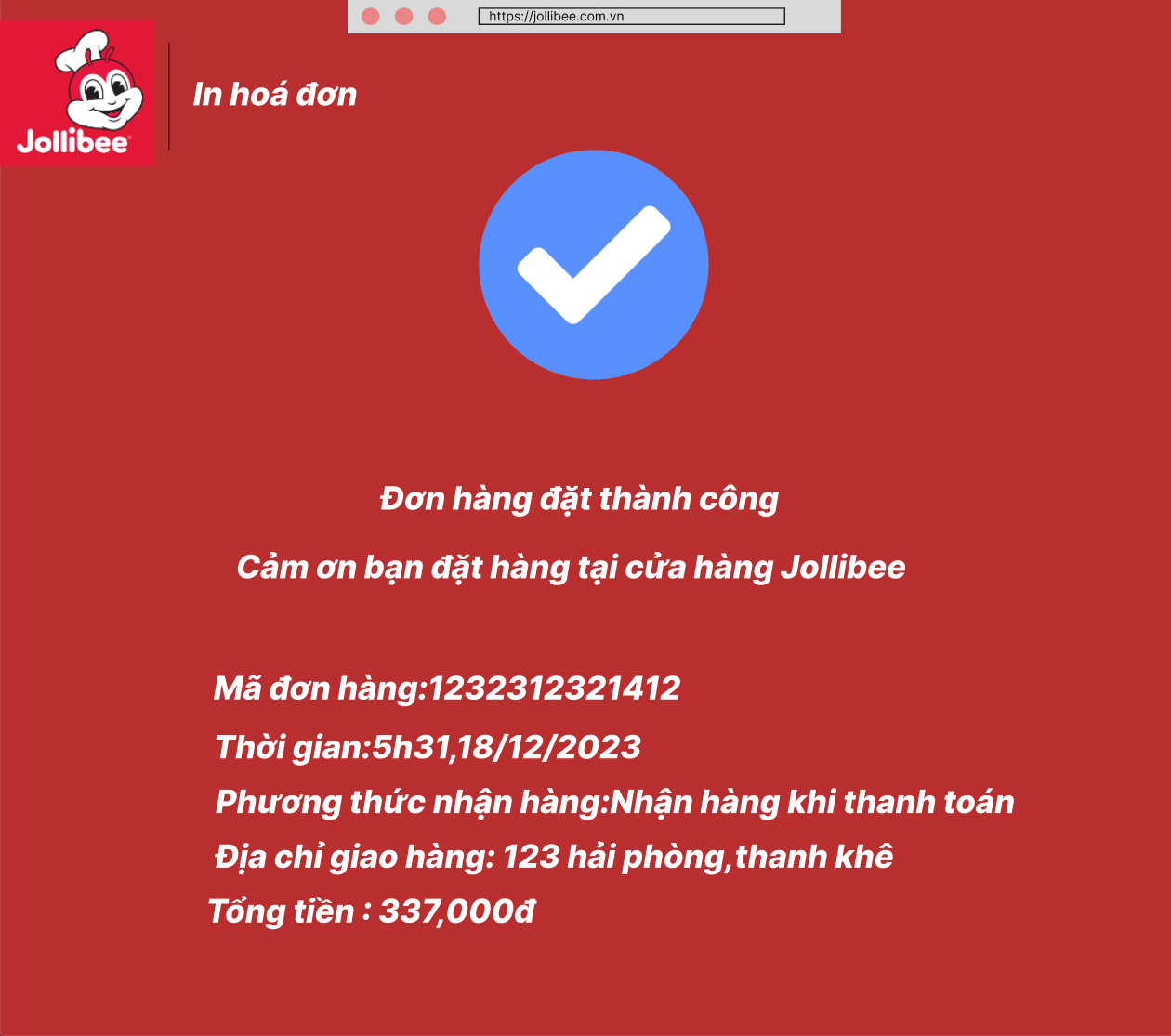
**11.1. Introduction tool design**

Về phần làm trang web và giao diện của cửa hàng jollibee thì mình mockup và figma

**11.2 User Interface Design for ABC Function**

****

****

****

**12. CONFIGURATION MANAGEMENT**

**a) Introduction the tool Source Code Management**

**<** Tìm hiều và Giới thiệu công cụ quản lý mã nguồn (Git Hub).**>**

**b) Introduction Key Functional**

*<Các chức năng chính ở công cụ này.>*

**c) The Screen Shot apply Source Code Management of team**

<Giao diện quản lý mã nguồn/tài liệu của nhóm>

**13. TESTING**

**a) Introduction to method testing apply of this project**

*<Giới thiệu phương pháp kiểm thử được áp dụng cho dự án>*

**b) Test Cases( Hoàng Phưóc, Gia Khánh, Việt Anh, Thanh Hải, Quốc Vương)**

*<Thiết kế test case cho các chức năng (05 chức năng bất kỳ), theo mẫu Test Case đính kèm>*

**14. CONTRIBUTION ( cả nhóm)**

*<Team member contributed significantly to team's success (%)>*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Participant**  *<Họ tên>* | **Role**  *<Vai trò>* | **Responsibilities**  *<Trách nhiệm cụ thể được phân công, đóng góp cho bài tập nhóm>* | **%**  *Mức độ (%) đóng góp cho bài tập nhóm* |
| **1** | **Hoàng Trọng Hữu Phước** |  |  | **20%** |
| **2** | **Lê Thanh Hải** |  |  | **20%** |
| **3** | **Hoàng Lê Gia Khánh** |  |  | **20%** |
| **4** | **Nghuyễn Việt Anh** |  |  | **20%** |
| **5** | **Bùi Quốc Vương** |  |  | **20%** |